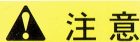
COMPACT disc 取扱説明書

SEGA SATURN™

KONAMI

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

CONTENTS

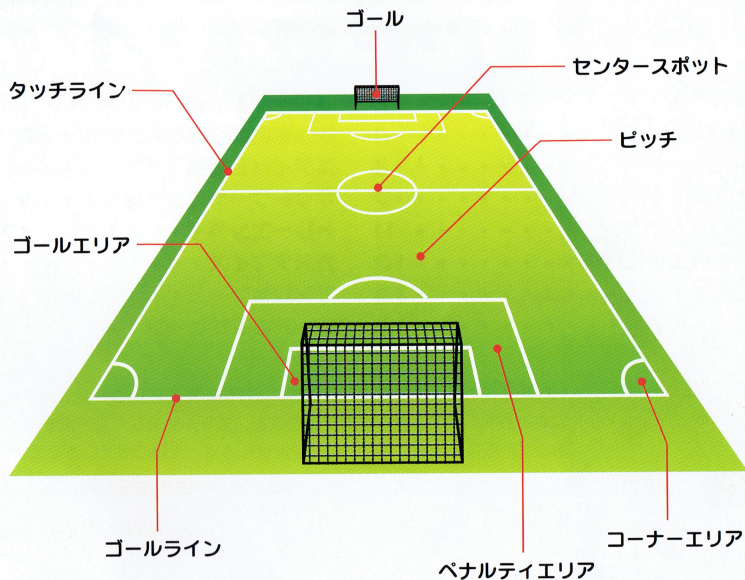
ごあいさつ

このたびはコナミの「Jリーグ 実況 炎のストライカー™」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

BASIC RULE 基本ルール

このゲームはＪリーグのルールを基本に行われます。

FIELD／フィールドの説明

START スタート

コナミロゴの後、オープニングムービーが始まり、ムービー終了後にタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すとゲーム進行画面になります。

スタート画面

ゲーム進行画面

ゲーム進行画面の基本操作

方向ボタン……項目の選択、A・C・スタートボタン……決定、Bボタン……キャンセル

その他のボタンは使用しません。

GAME MODE ゲームモード

エキシビジョン

Jリーグ全17クラブと自分で作成したオリジナルクラブの中から好きなクラブを選択して自由に対戦させることができます。対戦は1回戦で終了します。

Jリーグ

実際の試合と同じように好きなクラブを選択して全17クラブによるリーグ戦を行います。また自分で作成したオリジナルクラブを参加させて全18クラブによるリーグ戦を行うこともできます。

トーナメント

全17クラブから好きなクラブを選択してトーナメント制の試合を行います。またオリジナルクラブを参戦させることも可能です。

オールスター

J-EAST（Jリーグ選手東軍）、J-WEST（Jリーグ選手西軍）の選抜チームによる対戦とジャパンドリームズ（Jリーグ日本国籍チーム）、ワールドドリームズ（Jリーグ外国籍チーム）による対戦が行えます。

WHAT DO Y

EXHIBITION J.LEAGUE TOURNAMENT ALL STAR

PK戦

全17クラブおよび自分で作成したオリジナルクラブから好きなクラブを選択してPK戦だけをプレイすることができます。

※ゲームモードごとの対戦方法やプレイヤー人数の詳しい内容は15ページを参照してください。

カスタマイズ

移籍（クラブ間での選手の交換）や、オリジナルクラブや選手を作成することができます。（23ページ参照）

トレーニング

ドリブル、パス、シュート、コーナーキック、フリーキック、ディフェンスをそれぞれ3段階のレベルでトレーニングすることができます。（22ページ参照）

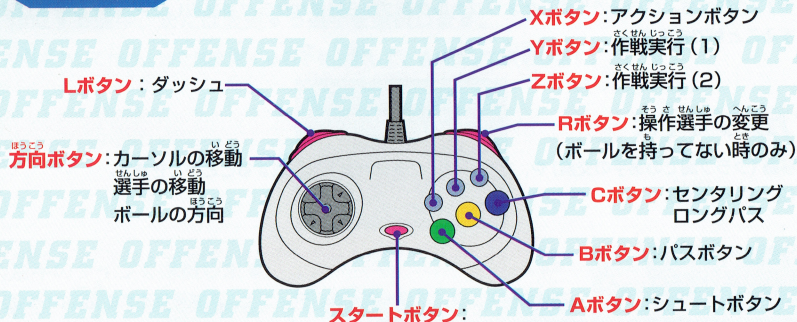
オプション

試合中に使用するコントロールパッドの各ボタンの役割を変更したり、ルールの設定、オプションの記録のセーブ、ロード等ができます。（28ページ参照）

P.K.
CUSTOMIZE
TRAINING
OPTION

OPERATION 操作方法

オフェンス

（図は初期設定です。各ボタンの設定はオプションで変更できます。）

ゲームスタート。試合中に押すとポーズがかけられます。

●A+B+C+スタートボタンでゲームがリセットされます。

複数プレイ時のコントロールパッドの接続

●2人同時プレイ

電源を入れる前にセガサターン本体のコントロール端子1、2それぞれにコントロールパッドを接続してください。

●3～4人同時プレイ

電源を入れる前にセガサターン本体のコントロール端子1に1Pのコントロールパッドを、コントロール端子2にマルチターミナル6を接続し、2～4Pのコントロールパッドをマルチターミナル6に接続してください。（5～7Pは使用しません。）

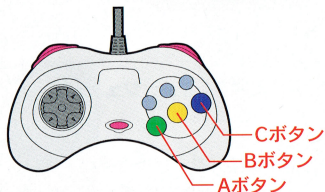
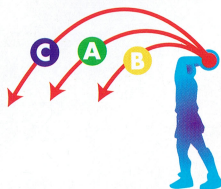
ディフェンス

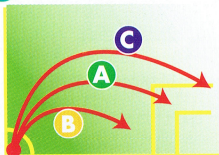
(図は初期設定です。各ボタンの設定はオプションで変更できます。)

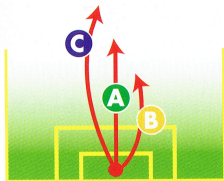
このゲームの『エキシビジョン』『オールスター』『PK戦』『トーナメント』『Jリーグ』モードで2人同時にプレイする場合は、別売りのコントロールパッドが必要です。またマルチターミナル6(別売)を使用すれば同時に最大4人までプレイすることができます。マルチターミナル6の使用に関しては併せてマルチターミナル6の取扱説明書をお読みください。

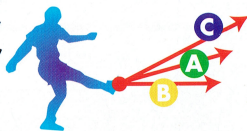
アウト オブ プレイ

スローイン

普通…Aボタン
短い…Bボタン
長い…Cボタン

コーナーキック

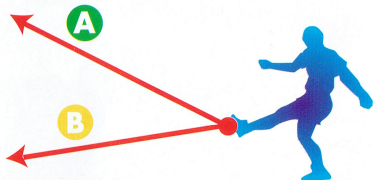
普通…Aボタン
短い…Bボタン
長い…Cボタン

ゴールキック

普通…Aボタン
短い…Bボタン
長い…Cボタン

フリーキック

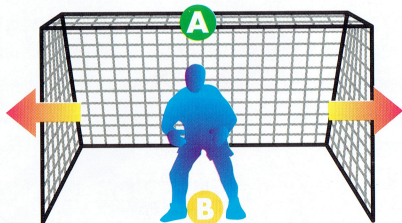
普通…Aボタン
短い…Bボタン
長い…Cボタン

ボールの方向は方向ボタンで決められます。ゴールキック、コーナーキック、フリーキックについては、ボールを蹴る直前に更に方向ボタンを押すとボールをカーブさせることができます。

ペナルティキック（PK戦）

シュート

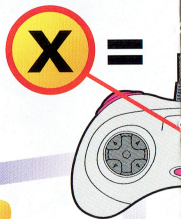
高めのシュート=Aボタン
低めのシュート=Bボタン
※方向ボタンでシュートの方向を決められます。

=シュートの方向

ゴールキーパー

高めのシュートのディフェンス=Aボタン
低めのシュートのディフェンス=Bボタン
※方向ボタンでゴールキーパーの方向を決められます。

=ゴールキーパーの方向

ACTION BUTTON アクションボタン

多種多様でカッコいいプレイがこのボタンを使用することで簡単に繰り出せます。

アクションボタンでできる技はコレだ!!

ACTION 1 オフェンス!

●ドリブル中に押すと、**フェイント**しながらドリブルするぞ。またゴールに向かって左右方向に進んでいるときには、**クライフターン**で一気に方向転換だ！

●ドリブル中に2回連続押しすればジャンプ。アクションボタンと同時に方向ボタンを反対方向に押せば**ヒールリフト**だ。ディフェンスのアタックをうまくかわせ！

●パスをうけとる瞬間に押すと、ボールを上に高く**リフティング**する。

ACTION 2 ディフェンス!

●相手の近くでアクションボタンを押せば、状況にあわせて自動的にタックルしてくれるぞ。

●高いパスボールやシュートには**体を当てて**防ごう！

●ゴール前でフリーにしてしまった！アクションボタンで**キーパーをダッシュ**させてシュートコースをふさげ！

●センタリングされた時にアクションボタンを押せば、キーパーが飛び出してファインセーブ！でも失敗した時のリスクも大きいから慎重に。

アクションボタン

オフェンス、ディフェンスの
両方で活用できる
アクションボタン。
複雑な操作は、もういらない!!

ハイテクニックシュートの説明

●ボールを蹴るときに、方向ボタンを反対方向に押していると、**ループシュート**だ！また左右方向に押していれば、ボールを**カーブ**をさせることができるぞ。よ～く狙っていこう。

ハイテクニックシュート時のアクションボタン活用例

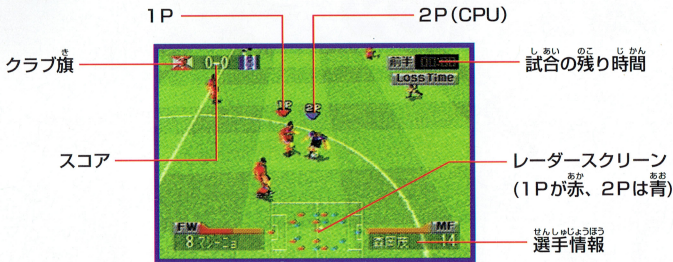
●ヒールリフトやリフティングでボールを上に高く上げた時にアクションボタンやシュートボタンを押すと、**ダイビングヘッド**や**ボレーシュート**ができるぞ！

オフェンスの時に、シュートボタンとパスボタンを同時に押すと味方選手との強力な協力技ができるぞ！

●コーナーエリア付近にいるときに、味方がゴール前に詰めていれば、**低くて速いセンタリングからの格好いいシュート**が決まるぞ！

●味方とのパスによる連携プレイもできるぞ！選手をダッシュさせながらシュートボタンとパスボタンを同時に押すと**壁パス**ができるぞ！ダッシュさせずに同時に押せば**スルーパス**ができるのだ！

GAME SCREEN ゲーム画面の見方

試合中の画面

ポーズ画面

試合中にスタートボタンを押すとポーズ画面が表示され試合が一時停止になり、以下の項目の変更が可能になります。

選手交代　選手交代をしたい場合はAボタンでマークをつけてください。アウトオブプレイ時に選手交代できます。マークをキャンセルする場合はBボタンを押してください。

カメラ　カメラアングルをフィールドに対してタテ、ヨコの変更ができます。

ズーム　カメラの遠・中・近の変更ができます。

試合をやめる　確認ウィンドウにて、再度確認後、タイトル画面へ戻ります。

EXIT　試合に戻ります。　※スタートボタンをもう一度押しても試合に戻れます。

試合開始

このゲームでは5種類の試合形式が用意されています。

タイトル画面

▼

ゲーム進行画面

エキシビジョン　Jリーグ　トーナメント　オールスター　PK戦

プレイしたい試合形式を選択、決定してください。

▼

プレイ人数選択画面　ゲームに参加するプレイヤーの人数を選択します。

▼

クラブ選択画面　試合を行うクラブを選択します。

▼

ハンディキャップ設定画面（17ページ参照）

※エキシビジョン、オールスターのみ。Jリーグ、トーナメント、PK戦は設定できません。

▼

状況設定画面（17ページ参照）

※エキシビジョン、オールスターのみ。Jリーグ、トーナメント、PK戦は設定できません。

▼

エディット画面（18ページ参照）

※PK戦のみ設定できません。

試合時間　ゲーム中の試合時間を3、5、7分で設定できます。

延長戦　Vゴール方式の延長戦で、どちらかのチームが1点を先取した時点で試合終了になります。

イエローカード／レッドカード　イエローカードは1試合中に同じ選手が2枚もらうと退場になります。レッドカードは1枚もらうと即退場です。

PLAY MENBER SELECT

プレイ人数選択

このゲームは「エキシビジョン」、「オールスター」、「PK戦」、「トーナメント」、「Jリーグ」の5種類の試合形式ごとに参加するプレイヤーの人数が異なります。参加できるプレイヤー人数と対戦形式は以下の通りです。（※CPU vs CPUではコンピューター同士の対戦が観戦できます。）

『エキシビジョン』『オールスター』

『Jリーグ』『トーナメント』

『PK戦』

J LEAGUE & TOURNAMENT

Jリーグおよびトーナメント

Jリーグでは実際の試合と同様のリーグ戦、トーナメントではトーナメント戦をプレイすることができます。

Jリーグ

1stステージ、2ndステージの2ステージで構成されています。(各ステージは実在のJリーグ17クラブだけで行う場合は16試合。オリジナルクラブを参入させた場合は17試合になります。)
最後に両ステージの優勝クラブ同士でチャンピオンシップを行い、総合優勝クラブを決定します。リーグ戦を初めからプレイする場合は「はじめから」を選択してください。以前にセーブした記録からリーグ戦を続けたい場合は「つづきから」を選択してください。

トーナメント

Jリーグ17クラブもしくは、オリジナルクラブを加えてトーナメント戦を行い勝ち抜いたクラブが優勝です。初めからプレイする場合は「はじめから」を選択してください。トーナメント制ですので勝った場合は試合結果をセーブして次回に「つづきから」でトーナメントを継続して行うことができますが、負けた場合はゲームオーバーとなりセーブすることはできません。

POINT

Jリーグおよびトーナメントでは試合の記録をセーブしておくと、次回にその時の記録をロードして、リーグ戦、トーナメント戦を途中から開始することができます。(30ページ参照)

【データセーブ】

【データロード】

SETTING & HANDICAP
状況設定画面およびハンディキャップ

状況設定画面

時間帯(デイゲーム、ナイトゲーム)、天候、試合時間、レベル、スタジアムの設定を行います。

ハンディキャップ

選手の調子やキーパーのレベルを設定します。

EDIT エディット画面

方向ボタンで内容を変更、または確認したい項目を選択してAボタンで決定してください。

イエローカードの枚数

メンバーチェンジをすることができます。

フォーメーションの設定が変更できます。

コントロールパッドの設定が変更できます。

ケガをしている選手

選手のタイプ

試合が開始されます。

作戦の設定が変更できます。

選手のコンディションの見方

選手の名前

選手の背番号

選手のタイプ
D(ディフェンダー)、M(ミッドフィルダー)、F(フォワード)

体力

選手の属性

絶好調

好調

普通

不調

絶不調

体力：すごく元気、元気、疲れ気味、バテバテ

GK、DF、DF/MF、MF、MF/FW、FW、DF/FWの7タイプがカラーで表示されます。

メンバーチェンジ

メンバーチェンジ
スタメンの選手と、リザーブの選手のチェンジをします。

キッカーセレクト
各キックのキッカーを選択します。

CK コーナーキック　FK フリーキック　PK ペナルティキック

リセット 変更前の状態にします。

EXIT エディットトップ画面に戻ります。

選手のデータの見方

各選手を選択すると、選手の状態が数字で表示されます。
各項目の内容は右図の通りです。

SPE	スピード	DEC	決定
STA	スタミナ	POW	力強さ
DRI	ドリブル	JMP	ジャンプ
KIC	キック力	DEF	ディフェンス
CRV	カーブ	AVE	平均

フォーメーション設定

フォーメーションチェンジ

好きなフォーメーションを選択します。

ポジションチェンジ／攻撃参加設定

選手の位置の細かな設定、攻撃参加をする、しないを決定します。

リセット 変更前の状態に戻します。

EXIT エディットトップ画面に戻ります。

※選手の位置の細かな設定はセーブされません。

作戦設定

試合中の作戦を設定できます。攻撃作戦、守備作戦、各2つずつ選択できます。

作戦の種類

中央突破 中央に戦力を集め、そこから敵の守備を突破してゆく。

押し上げ 敵の攻撃を防いだ後、ディフェンスラインを上げて敵の攻撃陣が攻め入られないようにする。しかし、抜かれるとゴールキーパーしかいなくなるので、要注意。

サイド突破 攻撃をサイドに展開してゆく。敵陣サイドに深く切り込み、センタリングを上げよう。

全員攻撃 ゴールキーパーを除く全員で攻撃する。攻撃力が低くても得点が狙えるが、守備力が低くなるので逆にカウンターされ、失点につながりやすい。

カウンターアタック 前線に選手を数人残し、残りの選手で守備を固める。チャンスが訪れたら素早く前線の選手にパスを送る。

オフサイドトラップ 敵が攻めてきている時ディフェンスラインを素早く上げ、敵のオフサイドを誘う。しかし、失敗すると敵が完全にフリーとなるので失点につながりやすい。

ゾーンプレス ボールを持っている敵に対して味方数人でボールを奪い、素早く攻撃に移る。

全員守備 全員で守備を固める。しかしボールを奪ってからの攻撃が遅くなり得点を狙いづらい。

NETWORK NEWS

ネットワークニュース

試合終了後はネットワークニュースになります。ここでは試合における様々なデータを見ることができます。

他にも有力な情報があるかもね！

トピック 選手のイエローカードやレッドカード、ケガ等による試合の出場状態などの情報がわかります。

ランキング クラブランキングや対戦成績、個人ランキング等の詳細がわかります。

スケジュール リーグ戦やトーナメントの場合、これからの対戦予定や、過去の試合結果も知ることができます。

結果詳細 試合の得点者のシュート回数やボールの支配率等のデータがわかります。

セーブ それまでの記録をセーブすることができます。(30ページ参照)

個人データ 個人の得点やシュート、イエローカードやレッドカード等の情報を見ることができます。

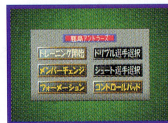
NEXTGAME 次の試合に移ります。

TRAINING
トレーニング

試合における選手の各操作のトレーニングをすることができます。各種目別に用意されたメニューが設定されています。

どの種目をトレーニングするかを決めます。

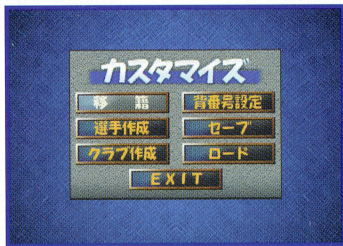
種目ごとにトレーニングのレベルが設定されています。
（1つのレベルをクリアすると、次のレベルに挑戦できます）

トレーニング内容ごとに使用する選手やチームメンバー、フォーメーション、コントロールパッドのボタン設定などを選択、変更することができます。

各種目別に用意されたメニューをトレーニングします。

トレーニングの成果によって、結果が表示されます。

CUSTOMISE

カスタマイズ

ここでは選手の移籍、背番号設定、オリジナル選手の作成、オリジナルクラブを作成することができます。ここで作成、設定したクラブは、エキシビジョン、Jリーグ、トーナメント、PK戦、トレーニングでプレイすることができます。

移籍　クラブ間での選手の交換をします。(24ページ参照)

選手作成　オリジナルクラブ内に、オリジナル選手を作成することができます。(25ページ参照)

クラブ作成　オリジナルクラブ名、ユニフォームの柄、色などを設定します。(27ページ参照)

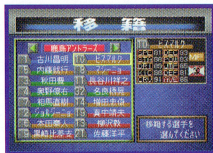
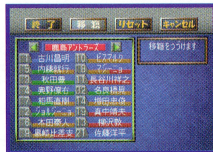
背番号設定　選手の背番号を変更することができます。(27ページ参照)

セーブ　移籍、オリジナル選手、オリジナルクラブ、選手の背番号の記録をセーブします。記録は3つまでセーブ可能です。(30ページ参照)

ロード　セーブした記録をロードします。(30ページ参照)

移籍

選手と選手の移籍を行います。

移籍する選手のいるクラブを方向ボタンで選択します。そのクラブの選手の中から、移籍させる選手を方向ボタンで選び、Aボタンで決定します。次に、相手のいるクラブと、その中にいる選手を同じように選びます。

移籍を続けるか、終了するかを選択します。

終了	移籍を終了します。
移籍	移籍を続けます。
リセット	初期設定に戻します。
キャンセル	変更開始前の状態に戻します。

最強クラブを作成しよう!!

選手作成

作成する選手、または変更する選手を選択します。

方向ボタンで作成、または変更する選手を選択して、Aボタンで決定します。

選手のタイプを選択します。

GK	ゴールキーパー	DF/MF	ディフェンダー兼ミッドフィルダー
DF	ディフェンダー	MF/FW	ミッドフィルダー兼フォワード
MF	ミッドフィルダー	DF/FW	ディフェンダー兼フォワード
FW	フォワード		

選手の名前を入力します。

方向ボタンで、「かな」「漢字」「英字」を選ぶと、文字入力画面が切り替わります。1文字ずつ文字を選び、Aボタンで決定してください、Bボタンで文字が消去できます。Cボタンでスペースが入力できます。入力が終了したら、「終了」を選び、Aボタンで名前を決定します。

● 「→」「←」を方向ボタンで選ぶとAボタンで名前作成画面のカーソルが移動します。

選手名は、漢字で5文字、ひらかな、カタカナ、英字で8文字まで入力できます。

選手の特長を設定します。

「肌」「髪の色」「髪型」「きき足」「得意分野」「背番号」を選択し、Aボタンで決定、方向ボタンにて選びます。
特徴の設定を終了したら「OK」を選び、Aボタンで特徴を決定します。
「リセット」を選択すると、元の状態に戻ります。

選手のパラメーターを設定します。

方向ボタンで、変えたいパラメーターを選択し、Aボタンで決定。方向ボタンで、パラメーターポイントを設定します。「のこり」に、パラメーターのわりふりポイントが表示されます。各パラメーターの最高値は99です。
パラメーターの設定を終了したら「OK」を選び、Aボタンでパラメーターを決定します。
「リセット」を選択しますと、元の状態に戻ります。

選手作成を続けるか、終了するかを選択します。

終了 選手作成を終了します。

選手作成 選手作成を続けます。

リセット 初期設定に戻します。

キャンセル 変更開始前の状態に戻します。

クラブ作成

クラブ名を入力します。

クラブ名は漢字で8文字、ひらがな、カタカナ、英字で12文字まで入力できます。
※名前の入力方法は選手の名前と同じです。（25ページ参照）

ユニホームのタイプ、色、柄を選択します。

方向ボタンでユニフォームのタイプ、カラーリングを選択してAボタンで決定します。好みのユニフォームが完成したら「OK」にカーソルを合わせてAボタンで決定してください。

背番号設定

背番号を変更します。

方向ボタンで背番号を変更したい選手のいるクラブを選択して、その選手をAボタンで決定します。背番号を設定したらAボタンで決定してください。

背番号設定を続けるか、終了するかを選択します。

終了	背番号設定を終了します。
背番号設定	背番号設定を続けます。
リセット	初期設定に戻します。
キャンセル	変更開始前の状態に戻します。

OPTION オプション

初期設定の状態から設定の内容を変更したり、データのセーブ・ロードを行うことができます。希望の項目を選択してください。

コントロールパッド

設定を変更するコントロールパッドを選択してLボタンでオフェンス、Rボタンでディフェンスを変更するか選択します。現在のボタン配置から変更したい項目を選択して、その場所に入れ替えたい項目を決定するとボタン配置が変更できます。

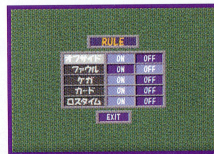
コンフィグ

レベル、タイム、アングル、ズーム、レーダー、実況、効果音、サウンドの設定の変更が行えます。

バックアップユーティリティ

セガサターン本体の本体RAMやカートリッジRAM(別売パワーメモリー)のバックアップデータを整理することができます。方向ボタンの左右で「消す」「全て消す」「コピー」のうちから行いたいコマンドを選択し、方向ボタンの上下で対象となるデータを選択します。AまたはCボタンで決定となり、Bボタンはキャンセルです。

ルール

オフサイド、ファウル、ケガ、ペナルティーカード、ロスタイムなどのルールの設定が行えます。

セーブ、ロード

オプションで変更した設定をセーブ、ロードすることができます。
(30ページ参照)

ゲームを終わるときの注意

プレイを終了する時は、しばらくAボタンを押しながらリセットボタンを押してマルチプレイヤー画面を表示させます。セガサターンCDの回転が止まってからCDドアを開けてセガサターンCDを取り出し電源を切ってください。先に電源を切ると回転が止まりませんのでセガサターンCDを取り出すときにキズを付けてしまう恐れがあります。

LOAD&SAVE
ロードおよびセーブ

セーブの方法

各設定画面や、ネットワークニュース画面時に「セーブ」を選択すると「セーブ、ロード画面」になります。データをバックアップとしてセーブする場所をＬボタンで本体RAM、Ｒボタンでカートリッジ RAMに記録するかを選択してください。セーブする場所を選択すると、セーブされた内容が表示されます。Jリーグモード、トーナメントモード、トレーニングモード、カスタマイズはそれぞれ3つずつ、オプションモードでは1つセーブできます。
データをセーブするためには本体RAMに、各1データにつき、Ｊリーグ『90』、トーナメント『65』、トレーニング『2』、カスタマイズ『54』、オプション『4』の空き容量が必要です。カートリッジ RAMをご使用になる場合は併せてカートリッジRAMの取扱説明書をお読みください。

ロードの方法

Jリーグモード、トーナメントモード、トレーニングモードでは過去にセーブした記録がある場合に「はじめから」と「つづきから」という表示が出てきます。「つづきから」を選択すると、過去の記録をロードすることができます。カスタマイズ、オプション画面でも「ロード」を選択し、過去にセーブした記録をロードすることができます。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL03-3348-4500(直)
大阪サービスセンター 〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06-334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは● フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー コナミ）

お客様相談室
コナミホットライン

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前10:30～12:00
午後 1:00～5:00
電話番号はお間違えのないようにおかけください。

最新情報はコナミテレホンサービス（毎月第2・4月曜日内容一新） 東京03-3436-2277 大阪06-455-0477
インターネット情報サービス ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/

VS070-J1
T-9528G